



Medienmitteilung 16. Oktober 2019

Spieleneuheit: Minecraft

## Minecraft wird analog

**Minecraft ist ein weltweites Phänomen. Es ist das meistverkaufte Videospiel aller Zeiten und feiert heuer sein 10-jähriges Jubiläum. Grund genug für Ravensburger, ein analoges Spiel anzubieten.**

Mit seinen verpixelten Landschaften, schnell wachsenden Gebäuden und Millionen von Spielern ist Minecraft ein Phänomen. Anlässlich des 10-Jahr-Jubiläums geht Minecraft vom PC auf die Wohnzimmertische: Der Ravensburger Spieleverlag hat zusammen mit den schwedischen Entwicklern und Designern ein Spiel entwickelt, das ein echtes Minecraft-Gefühl transportiert. Es ist ein haptisches Strategiespiel, bei dem sich die Spieler direkt gegenüber sitzen und vorausschauend klug um die Wette bauen.

Genau wie im digitalen Spiel entdecken die Spieler auch hier die «Oberwelt», konstruieren Bauwerke und bauen Rohstoffe ab. Für fertiggestellte Gebäude und besiegte Monster sammeln sie Erfahrungspunkte; am Ende gewinnt der Spieler mit den meisten Erfahrungspunkten.



**Minecraft – Builders & Biomes**  
Für 3–4 Spieler ab 10 Jahren

Ungefäher Verkaufspreis:  
Fr. 52.95

Suchen Sie einen  
Wettbewerbspreis?

Einfach eine E-Mail schreiben,  
gerne stellen wir Ihnen Spiele  
zur Verfügung.

[presse@carlit.ch](mailto:presse@carlit.ch)

Bilddaten und Presstext zum  
Download unter [www.carlit.ch](http://www.carlit.ch)

Weitere Informationen zu  
Ravensburger Spielen finden Sie  
unter [www.ravensburger.ch](http://www.ravensburger.ch)

Pressestelle:  
Mathias Vassali  
Tel. 056 436 84 45  
[presse@carlit.ch](mailto:presse@carlit.ch)