

PACKRÖSSLi

Le petit cheval

Il piccolo cavallo




Carlit

www.carlit.ch

Packrössli

Ein Geschicklichkeitsspiel für 2–4 Mitspieler ab 5 Jahren.

Inhalt:

1 Packrössli

48 Stäbchen in vier verschiedenen Farben

1 Spielregel

Ziel des Spiels:

Alle seine Stäbchen auf dem Rücken des Rösslis abzulegen, ohne dass die Stäbchen herunterfallen. Wer zuerst seine Stäbchen abgelegt hat, gewinnt das Spiel.

Vorbereitung:

Jeder Mitspieler erhält alle Stäbchen einer Farbe.

Das Rössli wird in die Tischmitte gestellt.

Los geht's:

Der jüngste Spieler darf beginnen. Er legt das erste Stäbchen auf den Sattel des Rösslis. Im Uhrzeigersinn legt jetzt jeder Mitspieler 1 Stäbchen seiner Farbe auf den Sattel. Wer ein Herunterfallen des Turms verursacht, muss alle heruntergefallenen Stäbchen an sich nehmen. Danach fährt der nächste Spieler normal fort.

Gewonnen hat der Spieler, der zuerst alle Stäbchen auf den Sattel des Rösslis gepackt hat.

Le petit cheval

Jeu d'adresse pour 2–4 joueurs dès 5 ans.

Contenu:

1 petit cheval de bât

48 bâtonnets de quatre couleurs différentes

1 règle de jeu

But du jeu:

Le principe du jeu consiste à déposer tous ses bâtonnets sur la selle du petit cheval sans les faire tomber. La victoire revient au joueur qui, le premier, réussit à se débarrasser de tous ses bâtonnets.

Préparation:

Les joueurs se voient remettre tous les bâtonnets d'une même couleur. Le petit cheval est placé au milieu de la table.

Déroulement du jeu:

Le plus jeune des joueurs commence la partie. Il dépose son premier bâtonnet sur la selle de petit cheval. Puis le jeu continue dans le sens des aiguilles d'une montre. Chaque joueur dépose 1 bâtonnet de sa couleur sur la selle. Celui qui fait chuter le tout doit récupérer tous les bâtonnets tombés. Puis c'est au tour du joueur suivant.

La victoire revient au joueur qui, le premier, réussit à charger tous ses bâtonnets sur la selle du petit cheval.

Attention. Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Petits éléments.

Danger d'étouffement.

Il piccolo cavallo

Un gioco di destrezza per 2-4 giocatori dai 5 anni in su.

Contenuto:

- 1 cavallino da caricare
- 48 stecchini di diverso colore
- 1 regole del gioco

Scopo del gioco:

Ogni giocatore dovrà porre sulla groppa del cavallino i suoi stecchini senza farli cadere. Vince chi per primo riesce a caricare tutti i suoi stecchini.

Preparazione:

Ogni giocatore riceve gli stecchini dello stesso colore. Il cavallino viene posto al centro del tavolo.

Andamento del gioco:

Inizia il giocatore più giovane che pone uno stecchino sulla groppa del cavallino. Si continua poi in senso orario e i giocatori porranno di volta in volta uno stecchino sulla groppa del cavallino. Il giocatore che fa cadere il carico deve raccogliere tutti gli stecchini caduti. Tocca poi al giocatore successivo. **Vince chi per primo riesce a caricare tutti i suoi stecchini in groppa al cavallo.**

Avvertenza. Non adatto a bambini di età inferiore a 36 mesi. Piccole parti.
Rischio di soffocamento.



Der Schweizer Spieleverlag
L'éditeur suisse de jeux
L'editore svizzero di giochi



©2019
Carlit + Ravensburger AG
Würenlos
58.404.167