

Se è presente lo coprono con la piastrina. Il conduttore, a sua volta, colloca il pezzo col numero estratto sul numero corrispondente del tabellone. Successivamente estrae il secondo numero e così via.

Fine della partita Variante 1: chi per primo completa una fila orizzontale di 5 numeri dice a voce alta **LOTTO** o **TOMBOLA** e vince.

Variante 2: chi per primo copre tutti i 15 numeri di una cartella vince la partita a **SUPERLOTTO**.

Achtung. Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet. Kleine Teile. Erstickungsgefahr.

Attention. Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Petits éléments. Danger d'étouffement.

Avvertenza. Non adatto a bambini di età inferiore a 36 mesi. Piccole parti. Rischio di soffocamento.



Der Schweizer Spieleverlag
L'éditeur suisse de jeux
L'editore svizzero di giochi



© 2024
Carlit + Ravensburger AG
Grundstrasse 9
CH-5436 Würenlos

58.404.174

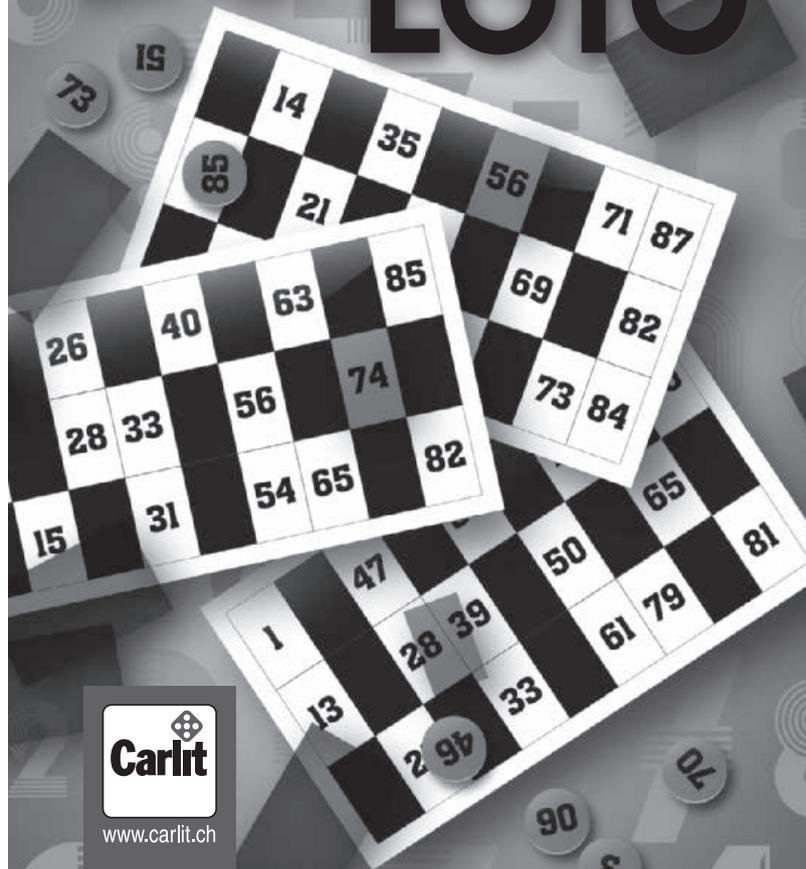


Carlit

www.carlit.ch

LOTTO

LOTO





**Für 2-6 Spieler
ab 6 Jahren.**

Inhalt:

LOTTO	LOTTO de Luxe
24 Lottokarten	72 Lottokarten
90 Zahlenchips aus Karton 1-90	90 Zahlensteine aus Holz 1-90
150 Abdeckplättchen	280 Abdeckplättchen
1 Plastikbeutel	1 Textilbeutel
1 Kontrollblatt für den Spielleiter	1 Kontrollblatt für den Spielleiter
1 Spielregel	1 Spielregel

Vorbereitung Die Spieler vereinbaren, mit wie vielen Lottokarten gespielt wird. Jeder Spieler erhält die gleiche Anzahl. Für Anfänger empfehlen wir mit zwei Karten zu spielen. Der Spielleiter verteilt die roten Abdeckplättchen gleichmässig an die Spieler. Die nummerierten Steine 1-90 füllt er in den Beutel und schüttelt ihn gut. Das Kontrollblatt legt er vor sich hin.

Spielablauf Ohne in den Beutel zu schauen, zieht der Spielleiter einen Stein heraus und ruft dessen Nummer auf. Die Spieler suchen nun die genannte Nummer auf ihren Karten. Wer die Nummer hat, deckt sie mit einem Abdeckplättchen ab. Der Spielleiter legt den Zahlenstein auf die gleiche Nummer seines Kontrollblattes. Er zieht den nächsten Stein usw.

Spielende Variante 1: Wer als Erster eine aus 5 Zahlen bestehende Reihe (waagrecht) belegt hat, ruft **LOTTO** und gewinnt.
Variante 2: Wer als Erster alle 15 Zahlen einer seiner Lottokarten abgedeckt hat, ist **SUPERLOTTO** Sieger/-in.



**Pour 2 à 6 joueurs
dès 6 ans.**

Contenu:

LOTTO	LOTTO de Luxe
24 cartons de loto	72 cartons de loto
90 jetons en carton numérotés 1-90	90 pions en bois numérotés 1-90
150 pions de marque	280 pions de marque
1 sac en plastique	1 sac en tissu
1 feuille de contrôle pour le meneur de jeu	1 feuille de contrôle pour le meneur de jeu
1 règle du jeu	1 règle du jeu

Préparation Avant de commencer, les joueurs conviennent du nombre de cartons de loto utilisés pour la partie. Les cartons sont ensuite distribués équitablement entre les joueurs. Pour les débutants, nous recommandons de jouer avec 2 cartons. Le meneur de jeu distribue à part égale entre les joueurs les petits pions de marque rouges. Il place les pions numérotés 1-90 dans le sac et le secoue pour les mélanger. Il dépose la feuille de contrôle devant lui.

Déroutement Sans regarder dans le sac, le meneur de jeu tire un pion et annonce le numéro qui y est inscrit. Les joueurs cherchent ce numéro sur leurs cartons. S'ils le trouvent, ils le recouvrent avec un petit pion rouge. Le meneur de jeu dépose le numéro tiré du sac sur le numéro correspondant de sa feuille de contrôle. Il tire le prochain numéro, et ainsi de suite.

Fin de la partie Variante 1: le premier joueur ayant recouvert une rangée horizontale de 5 chiffres crie **LOTTO** et gagne la partie.
Variante 2: le premier joueur ayant recouvert les 15 numéros d'un de ses cartons de loto est désigné vainqueur du **SUPERLOTTO**.



**Per 2-6 giocatori
da 6 anni in poi.**

Contenuto:

LOTTO	LOTTO de Luxe
24 cartelle	72 cartelle
90 dischetti in cartone con i numeri 1-90	90 dischetti di legno con i numeri 1-90
150 piastrine per segnare i numeri	280 piastrine per segnare i numeri
1 sacchetto di plastica	1 sacchetto di stoffa
1 cartellone per il conducente del gioco	1 cartellone per il conducente del gioco
1 regole del gioco	1 regole del gioco

Preparativi I giocatori si accordano sul numero di cartelle a testa per giocare. Ogni partecipante riceve quindi il numero di cartelle convenuto. Per i principianti consigliamo di giocare con due cartelle. Il conduttore del gioco distribuisce le piastrine rosse in ugual numero ai giocatori, mette i dischetti numerati da 1 a 90 nel sacchetto e lo scuote per mescolarli bene. Colloca il tabellone di controllo davanti a sé.

Svolgimento Il conduttore estrae dal sacchetto senza guardare un pezzo numerato e dice a voce alta il numero. I giocatori cercano il numero estratto sulle loro cartelle.