



Communiqué de presse du 15 octobre 2019

Un jeu pour toutes les générations: GraviTrax®

Découvre la gravité de manière ludique

Avec GraviTrax®, Ravensburger encourage à découvrir les principes de la gravité. Ce système de circuit à billes innovant est une réelle invitation pour petits et grands à s'amuser avec ce phénomène passionnant.

GraviTrax® est une combinaison des mots «Gravity» (pour la gravité) et «Tracks» (pour les rails). Le jeu est sur le marché depuis l'automne 2017 et est un best-seller. La chaîne YouTube de même nom a déjà été visionnée plus de 1,6 million de fois. Sa popularité est basée sur le fait que le jeu défie les cellules grises d'une manière particulièrement créative. Aussi et surtout parce qu'il est analogique.

Le système de circuit à billes GraviTrax® montre de manière impressionnante que la physique suit ses propres règles. Une fois que le circuit rempli d'action est construit, la bille se dirige vers l'arrivée selon les principes du magnétisme, de la cinétique et de la gravité. Mais avant d'atteindre l'objectif, il s'agit de bien planifier la trajectoire : la première étape est d'appliquer une réflexion logique et de planification – ce n'est qu'ainsi que les billes se mettront en mouvement.

Le chemin est le but

Planifier, tester et mettre en œuvre est toujours une découverte pour les petits et grands constructeurs dès l'âge de huit ans. Le kit de démarrage se compose de plus de 100 éléments. De plus, douze extensions offrent encore plus de variété et des constructions encore plus audacieuses.

Découvrez GraviTrax®:

<https://www.youtube.com/watch?v=7-Xbl7oXBAc>



**GraviTrax® –
Le système de circuit à billes
interactif**

Dès 8 ans

Prix de vente approximatif:
Fr. 64.95



Extension téléphérique pour encore plus d'action. Prix de vente approximatif:
Fr. 14.95

Images et communiqué de presse à télécharger sur www.carlit.ch

Vous trouverez plus d'informations sur les jeux Ravensburger sur www.ravensburger.ch

Service de presse:

Mathias Vassali
Tél. 056 436 84 45
presse@carlit.ch